What's New



# KEYCREATOR<sup>®</sup> 2015

#### What's New

### インストールフォルダ



- 初期設定インストールフォルダ
  - C:¥KeyCreator13.0 32 bit バージョン
  - C:¥KeyCreator64.13.0 64 bit バージョン

#### ACISのバージョン: R25

- ACIS のバージョンが R25 になりました
  - CKD ファイルには下位互換性がありません よって、V13.0で作成、保存されたCKDファイルは下位のバージョンには読み込めま せん



### 「比較」機能を標準で搭載

- [[[[[[ 設計には必ず、「設計変更」が伴います。KeyCreatorでは、設計者のために 変更前/変更後の比較ができるツールを標準で搭載しました。
- 2つのモデルの相違点が一日で分かり、重ね合せてその差を確認できます。





小一致	1億
ニー 🦰 ルートフォルダ	0 (10)
😑 🛅 変更	0 (10)
唐-  唐  接続面 1	10
😑 🋃 ሃሃット ወ面.1083	
	1083
変更前 ID	1083
不一致 タイブ	幾何学面
	(5.85503172874451, 3.96283422459893, 7.0840461254119
変更前 位置	(5.85503172874451, 3.91283422459893, 7.0840461254119
不一致	0.05
😑 🋃 ንሃታኑ መጪ 1087	
変更後 ID	1087
変更前 ID	1087
不一致 5/7°	幾何学面
変更後 位置	(5.85503172874451, 4.76283422459892, 7.0840461254119
—— 変更前 位置	(5.85503172874451, 4.81283422459892, 7.08404612541199
不一致	0.05
🖃 🎦 ソリットの面.1021	





- ツール:アニメーションにムービーファイル書出しコマン ドを追加
  - 定義されたアニメーションをAVIファイルに書き出します



What's New

### アニメーション機能に拘束条件の種類を追加

- ラック&ピニオン
  - 歯車の一種で、回転の動きを直線の動きに変換します
- ユニバーサルジョイント
  - ボールジョイントと同様、2材を2点で拘束しますが、さらに軸周りに回転接続します
  - ジョイントの制限として、2軸は直交しなければなりません
- 曲線沿い

MASTER YOUR GEOMETRY

- ソリッドのある一点を曲線(直線、スプライン、弧など)に沿わせて動かします

• 間欠モーター設定の編集機能



What's New

### データ変換の対応バージョン



ファイル形式	データ変換	タ変換 サポートバージョン アセンブリ ファイル	
	読込み	1.5 - <b>R25</b>	NO
ACIS	書出し	1.5 - <b>R25</b>	NO
	読込み	4.1.9 - 4.2.4	NO
CATIA V4	書出し	4.1.9 - 4.2.4	NO
	読込み	V5 <b>R8*</b> - V5 <b>R24</b>	YES
CATIA V5	書出し	V5 <b>R15*</b> - V5 <b>R24</b>	YES
	読込み	All versions up to 2015	NO
DWG/DXF	書出し	R12 - R14, 2000/2002, 2004 - <mark>2014</mark>	NO
	読込み	Up to 5.3	YES
IGES Geometry	書出し	5.3	YES
		Part Files: 6 - 11, 2008 - <mark>2015</mark>	
Autodesk Inventor	記込み	Assembly Files: 11, 2008 - <b>2015</b>	YES
Deve estid	読込み	10.0 - 26.0	YES
Parasolid	書出し	12.0 - 26.0	YES
Pro/E	読込みのみ	16 - 2001, Wildfire 1 - 5, Creo 1.0 - 2.0	YES
Solidworks	読込みのみ	98 - 2014	YES
STEP	読込み&書出し	AP203, AP214	YES

\*CATIA V5の注意

読込み可能な最も初期のバージョンは、R2からR8に変更されました 書出し可能な最も初期のバージョンは、R6からR15に変更されました V5 R24は、V5-6 R2014 または R2014x として知られています

#### 板金フランジ作成機能の強化

- 作図:ソリッドフィーチャ:板金フランジ作成にダイナハンドルを 組み込みました
- フランジ長さの指定方法を追加
  - 平面の長さ
  - 曲げの外側までの長さ
  - 展開長さ



#### 各種オプションの追加

- 寸法:座標寸法に以下のオプションを追加
  - 単位ラベル表示のON/OFF
  - 括弧表示のON/OFF
  - 軸ラベル表示ON/OFF
  - マルチライン表示の配列を改善
- ・ 寸法:製図要素:溶接記号の「すみ肉」にジグザグオプションを追加
- レイアウト:部分拡大図に拡大範囲の形状選択オプションを追加

### アセンブリ機能の強化

- 下記コマンドで編集時にパートリファレンス要素が利用可
  - ツール:データ抽出:ソリッド→ワイヤー
  - ツール:データ抽出:要素表示
  - 作図:サーフェス:一定オフセット面
- ・ アセンブリ:アセンブリ内パート編集で穴の編集ができるようになりました





What's New





What's New

#### 各種デフォルト設定の変更

- 投影図をモデルモードと同じ要素カラーで作成
  レイアウト:レイアウトダイアログの陰線消去設定:各種属性カラー
- マウス操作でのビューポート分割をオフ
   ツール:カスタマイズ:ビューポート
- 印刷カラーを画面表示色に
  - ツール:オプション:プリンタ/プロッタ:デフォルト:カラー
- 自動保存設定をオン
  - ツール:オプション:保存

▼ マウス右ボタンのビューホペートメニューを有効にする(他の割付け機能を無視)

▼ マクス右ボタンのタイックアイス~人機能を有効にする ―									
■左上のビューホート分割を有効にする		🗆 b7	-(0)						
☑右上の前画表示を有効にする		1	2	3	4	5	6	7	8
□ マワス石市 タンロン エスナヤを有久加とする			10		12	12	14	15	16
			10	11	12	15	14	15	10
フリンタ印刷色		17	18	19	20	21	22	23	24
○ モノウロ(B)		25	26	27	28	29	30	31	32
		33	34	35	36	37	38	39	40
		41	42	43	44	45	46	47	48
5 6 7 8		49	50	51	52	53	54	55	56
□ カラー番号で設定(C)		57	58	59	60	61	62	63	64
現在のアクティブパートからカラーを取込み								00	_
C	☑ 編集中のファイルの自動(	保存 一							
	時間間隔(分)						3	0	
	📃 自動保存する前に確	韜忍							_
	◎ オリシナルと同じティレク	内に保存							
	◎ 指定したディレクトリにイ	呆存							
	◎ 1ファイルのみ保存								
	◎ 複数のファイルを保存						1		

